Баги

Диалоги не пропускаются при нажатии слова Пропуск

Если нажать на кнопку Пропуск справа с краю, то она визуально нажмется, но диалоговое окно останется прежним

При изначальном положении, когда оба тогла активны, выключение музыки или звука отключает всё аудио игры. При этом незатронутый тогл визуально находится во включенном положении, но после перезахода в настройки оба тогла неактивны.

При изначальном положении, когда оба тогла неактивны, включение музыки или звука включает всё аудио игры. При этом незатронутый тогл визуально находится в выключенном положении, но после перезахода в настройки оба тогла активны.

Цены на кристаллы, независимо от локализации, отображаются в долларах

Цены на кристаллы, независимо от количества кристаллов, равны 1 доллару

Выбранный в игре аватар при перезапуске меняется на другой случайный

Моделька игрока появилась из ниоткуда после пройденного задания и входа в мету со сценой переодевания в работника отеля

Моделька игрока телепортируется в место решения проблем по квесту после пройденного задания и входа в мету

При быстром прокликивании эмиттера с батареей указатель туториала ломается. При этом можно продолжать играть дальше, игнорируя туториал. Если выйти из кора и зайти обратно, туториал исчезнет

Доступно для открытия только 30 ячеек инвентаря

При достижении 4го уровня после выполнения квеста "Repair door/Обновить дверь" и перехода в кор не начинается туториал на инфо сейл в заказе

При попытке купить новые ячейки инвентаря и скролле вниз игра потребовала перезагрузки и весь процесс откатился до состояния начала игры в прошлой сессии